

Becas
Cátedra BQ.



bq

Si escuchas BQ, probablemente lo primero en lo que pienses es en smartphones, pero somos mucho más que eso. En BQ desarrollamos todo un universo de productos para acercar la tecnología a las personas. Desde impresoras 3D a robots pasando por dispositivos multimedia, nuestra pasión por la tecnología y nuestra capacidad de innovación nos han permitido pasar de ser 16 personas a más de 1.000 en sólo cuatro años.

Dentro del programa de becas de la Cátedra BQ buscamos estudiantes que compartan los valores de nuestra compañía y sumar talento que nos ayuden a lograr nuestros objetivos de crecimiento. Personas íntegras, capaces de solucionar conflictos, con ganas de trabajar en áreas de interés para BQ, capaces de conseguir que el trabajo salga adelante; con juicio y sabiduría, estableciendo relaciones personales y pensando constantemente en maneras de mejorar personalmente y el equipo. Una persona que se sienta orgullosa de participar en la elaboración de un producto que van a usar miles de personas.

Debido a que el programa de becas se establece para complementar el proceso formativo de los estudiantes, se da la posibilidad de realizar el Proyecto Fin de Carrera, Trabajo Fin de Máster, Trabajo Fin de Grado y Prácticas en Empresas.

Si eres estudiante de la UPM, te apasiona la tecnología y quieres desarrollarte profesionalmente en una empresa líder en su sector y en plena expansión internacional, ¡esta es tu oportunidad!

Los interesados en alguna de las becas deberán enviar un correo electrónico a la dirección catedra.bq.upm@bq.com con la siguiente información:

- Asunto: [Becas Cátedra BQ].
- Curriculum Vitae.
- Beca/s en las que estás interesado y la motivación.
- Situación actual del candidato: curso, asignaturas pendientes, limitaciones de horarios, interés en realizar PFC, TFG, TFM, Prácticas en Empresa, etc.

Información de interés:

- Fecha límite de recepción de CV: **23 de Marzo de 2017**
- Fecha de inicio de las becas: Preferiblemente **3 de Abril de 2017**.

Integración de una antena 3D en un teléfono móvil

Información general

- Duración: 4 meses.
- Dedicación: 4 horas/día.
- Remuneración: 500 € / mes.

Objetivo

Las comunicaciones en los terminales móviles cada vez son más importantes. En el mundo del Internet de las Cosas no debemos comunicarnos únicamente con otros terminales. La comunicación con objetos cotidianos es fundamental. Por esto, el objetivo de este trabajo es la integración de una antena 3D de baja frecuencia para el control de acceso en un terminal móvil con sistema operativo Android.

Tareas

- Estudio de la arquitectura Android.
- Estudio de los SoC que integren la antena
- Diseño del controlador que permite gestionar las comunicaciones
- Desarrollo del controlador y aplicación de alto nivel que permita gestionar accesos.
- Pruebas

Requisitos

- Programación en C.
- Conocimientos del framework de Android.
- Interés por tecnología.

Competencias adquiridas

- Conocimiento sobre el Sistema Operativo Android.
- Tecnologías de comunicaciones de corto alcance.
- Trabajo en equipo.

Desarrollo de un sistema de tratamiento de datos multimedia sobre un DSP (Procesador Digital de Señal)

Información general

- Duración: 4 meses.
- Dedicación: 4 horas/día.
- Remuneración: 500 € / mes.

Objetivo

El objetivo de esta beca es el desarrollo de un sistema que permita realizar el tratamiento de datos multimedia a alta velocidad utilizando para ello una plataforma basada en DSP (Procesador Digital de la Señal). Para ello será necesario realizar el ciclo de diseño completo del sistemas, desde el diseño hasta la implementación y pruebas.

Tareas

- Estudio de la arquitectura de DSP y el entorno de programación.
- Diseño del sistema de procesamiento de datos multimedia.
- Implementación del sistema sobre el DSP.
- Evaluación del sistema desarrollado.

Requisitos

- Programación en C.
- Conocimientos de electrónica.
- Interés por la tecnología multimedia.

Competencias adquiridas

- Programación avanzada del DSP.
- Implementación de software a bajo nivel.
- Tecnologías multimedia
- Trabajo en equipo.