

Becas  
Cátedra BQ.



bq

Si escuchas BQ, probablemente lo primero en lo que pienses es en smartphones, pero somos mucho más que eso. En BQ desarrollamos todo un universo de productos para acercar la tecnología a las personas. Desde impresoras 3D a robots pasando por dispositivos multimedia, nuestra pasión por la tecnología y nuestra capacidad de innovación nos han permitido pasar de ser 16 personas a más de 1.000 en sólo cuatro años.

Dentro del programa de becas de la Cátedra BQ buscamos estudiantes que compartan los valores de nuestra compañía y sumar talento que nos ayuden a lograr nuestros objetivos de crecimiento. Personas íntegras, capaces de solucionar conflictos, con ganas de trabajar en áreas de interés para BQ, capaces de conseguir que el trabajo salga adelante; con juicio y sabiduría, estableciendo relaciones personales y pensando constantemente en maneras de mejorar personalmente y el equipo. Una persona que se sienta orgullosa de participar en la elaboración de un producto que van a usar miles de personas.

Debido a que el programa de becas se establece para complementar el proceso formativo de los estudiantes, se da la posibilidad de realizar el Proyecto Fin de Carrera, Trabajo Fin de Máster, Trabajo Fin de Grado y Prácticas en Empresas.

**Si eres estudiante de la UPM, te apasiona la tecnología y quieres desarrollarte profesionalmente en una empresa líder en su sector y en plena expansión internacional, ¡esta es tu oportunidad!**

Los interesados en alguna de las becas deberán enviar un correo electrónico a la dirección [catedra.bq.upm@bq.com](mailto:catedra.bq.upm@bq.com) con la siguiente información:

- Asunto: [Becas Cátedra BQ].
- Curriculum Vitae.
- Beca/s en las que estás interesado y la motivación.
- Situación actual del candidato: curso, asignaturas pendientes, limitaciones de horarios, interés en realizar PFC, TFG, TFM, Prácticas en Empresa, etc.

Información de interés:

- Fecha límite de recepción de CV: 07 de Marzo de 2016
- Fecha de inicio de las becas: Preferiblemente 14 de Marzo de 2016.

# Desarrollo de interfaz de programación de aplicaciones basadas en microcontrolador.

## Información general

- Duración: hasta el 31 de Julio 2016.
- Dedicación: 4 horas/día.
- Remuneración: 500 € / mes.

## Objetivo

Para el desarrollo sobre un microcontrolador se dispone de una arquitectura de código basado en capas de abstracción, interfaces y bibliotecas. El objetivo de esta beca es el estudio completo de la arquitectura y concretamente de la interfaz de programación de aplicaciones. Basándose en la información técnica disponible así como desarrollos de referencia previos y especificaciones técnicas fijadas, se implementarán y evaluarán los componentes necesarios.

## Tareas

- Estudio de la arquitectura de código del microprocesador.
- Evaluación del estado actual.
- Propuesta de desarrollo.
- Implementación de propuesta.
- Evaluación de propuesta.

## Requisitos

- Programación en C/C++.
- Interés por hardware y software.

## Competencias adquiridas

- Conocimiento sobre C/C++.
- Conocimiento sobre microcontroladores.
- Trabajo en equipo.

# Desarrollo de un sistema de control para impresión 3D.

## Información general

- Duración: hasta el 31 de Julio 2016.
- Dedicación: 4 horas/día.
- Remuneración: 500 € / mes.

## Objetivo

En el proceso de diseño y ajuste de una impresora 3D es fundamental seleccionar los componentes adecuados, drivers y su posterior calibración. El objetivo de esta beca es el estudio completo del control de una impresora 3D. Basándose en la información técnica disponible así como desarrollos de referencia previos y especificaciones técnicas fijadas, se desarrollará y evaluará una propuesta de implementación de un sistema de control integrado en el firmware.

## Tareas

- Estudio de componentes de una impresora 3D.
- Evaluación del estado actual.
- Propuesta de control.
- Implementación de propuesta.
- Evaluación de propuesta.

## Requisitos

- Programación en C/C++.
- Interés por tecnología aplicada a impresión 3D.

## Competencias adquiridas

- Conocimiento sobre control.
- Conocimiento sobre C/C++.
- Trabajo en equipo.